

```
<html>
<head>
<title>オンライン中</title>
</head>
<body>
```

使用モジュール オンライン中パフォーマンスモジュール

```
<fss:errors error="false">
```

(条件) エラーがない場合の処理を開始 …①-A

```
<fss:forEach items="{${performers}" var="val">
```

(ループ) 順番にオンライン中パフォーマンスの処理を開始 …②

「val」はこれから処理をするオンライン中パフォーマンスを1人ずつ参照する

「val」は任意の半角英数を指定する

```
<p>
```

```
" border=0>
```

オンライン中パフォーマンス「val(任意)」の画像を表示

```
<br>
```

```
<fss:out value="{${val.name}"/>
```

オンライン中パフォーマンスの名前を表示する

```
</p>
```

```
</fss:forEach>
```

②のループ処理終了

オンライン中パフォーマンスが複数の場合は③から繰り返し処理が始まる

```
</fss:errors>
```

①-Aの処理終了

```
<fss:errors error="true" var="errors">
```

(条件) ①-Aの反対の処理(エラーがある場合の処理) …①-B

```
<fss:forEach var="error" items="{${errors}">
```

(ループ) 順番にエラーの処理を開始 …③

「error」はこれから処理をするエラーを1つずつ参照する

「error」は任意の半角英数を指定する

```
<fss:out value="{error}"/><br>
```

エラーの内容を表示する

```
</fss:forEach>
```

③のループ処理終了

```
</fss:errors>
```

①-B の処理終了

```
</body>
```

```
</html>
```